



ФИНАНСОВЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ

ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



E-PLAY FORUM

2025

FIN
E-SPORT

*«Игровая индустрия как драйвер
цифровой экономики: влияние геймдева и
киберспорта на экономику»*

ИНФОРМАЦИЯ О ФОРУМЕ

Тематика форума: «Игровая индустрия как драйвер цифровой экономики: влияние геймдева и киберспорта на экономику»

В рамках форума состоится:

- 3 круглых стола для студентов с презентацией научных докладов
- пленарная дискуссия с профессиональными спикерами

В рамках пленарной дискуссии спикеры обсудят следующие темы:

- Текущее состояние киберспорта в стране, его популярность среди молодежи и потенциал для роста. Важность создания инфраструктуры для поддержки киберспортивных мероприятий и команд.
- Механизмы структурирования инвестиций в киберспорт для усиления brand awareness
- История метавселенных и их реализация в наши дни. Как вчерашняя мечта футуристов находит свое отражение в деятельности корпораций.
- Возможности сотрудничества между фиджитал-спортом и игровой индустрией, включая совместные проекты, турниры и кросс-промоции.

Дополнительное мероприятие: киберспортивный турнир по мобильным дисциплинам вместе с представителями других вузов

ИНФОРМАЦИЯ О ФОРУМЕ

Круглые столы

«Правовой аспект инвестиций в геймдев и компьютерный спорт с использованием финансовых технологий»

«Стратегии привлечения внешних инвестиций студенческими киберспортивными организациями».

«Цифровые ассистивные технологии: проблемы и перспективы развития».

Обсуждаемые вопросы:

Регуляторные и правовые основы инвестиций в геймдев; рамки для финтех-инвестиций в игровой индустрии; анализ существующих нормативных требований и пробелов в законодательстве при использовании финансовых технологий для инвестирования в разработку игр и киберспорт.

Потенциальные источники инвестиций; стратегии взаимодействия с инвесторами; формирование стратегий развития, ориентированных на привлечение внешнего фондирования; роль ФКС и других регулирующих организаций в повышении инвестиционной привлекательности студенческого киберспорта.

Проблемы и перспективы развития цифровых технологий как инструмента инклюзии для лиц с ограниченными возможностями здоровья (ОВЗ); Обсуждение проблем и рекомендаций развития российского рынка цифровых ассистивных технологий

ПРИГЛАШЕННЫЕ СПИКЕРЫ

В рамках форума выступят:

- Ярослав Мешалкин, Управляющий Партнер Heads'made
- Гвоздева Валерия Артемовна – Начальник группы иммерсивных технологий
- Шабает Никита Александрович - Вице-президент НСЛКС, член правления Федерации компьютерного спорта России
- Нагорный Никита Владимирович - Президент Всероссийской федерации фиджитал-спорта
- Прошин Константин Сергеевич - Руководитель направления «Метаверс» ВТБ



10:00–20:00



14 МАЯ 2025

ауд. 1006

РАСПИСАНИЕ

10:00 – 10:30

Торжественное открытие форума

10:30 – 13:00

Пленарная дискуссия с приглашенными спикерами.

10:30–10:45

**Шабает Никита
Александрович** –
Вице-президент НСЛКС,
член правления Федерации
компьютерного спорта
России

«Текущее состояние киберспорта
в стране, его популярность среди
молодежи и потенциал для роста.
Важность создания
инфраструктуры для поддержки
киберспортивных мероприятий
и команд.»

10:45–11:00

Ярослав Мешалкин –
Управляющий партнер
Heads'made

«Механизмы структурирования
инвестиций в киберспорт для
усиления brand awareness.»

11:15–11:30

СПИКЕР УТОЧНЯЕТСЯ

«ОБСУЖДЕНИЕ РОЛИ
ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В
РАЗВИТИИ ИГРОВОЙ
ИНДУСТРИИ И КИБЕРСПОРТА.
КАК МОСКВА ИСПОЛЬЗУЕТ
СОВРЕМЕННЫЕ ИТ-РЕШЕНИЯ
ДЛЯ ПОДДЕРЖКИ ЭТИХ
СЕКТОРОВ.»

11:30–11:45

**ГВОЗДЕВА ВАЛЕРИЯ
АРТЕМОВНА** –
Начальник группы
ИММЕРСИВНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

«ИСТОРИЯ МЕТАВСЕЛЕННЫХ И ИХ
РЕАЛИЗАЦИЯ В НАШИ ДНИ. КАК
ВЧЕРАШНЯЯ МЕЧТА ФУТУРИСТОВ
НАХОДИТ СВОЕ ОТРАЖЕНИЕ В
ДЕЯТЕЛЬНОСТИ КОРПОРАЦИЙ. »



РАСПИСАНИЕ

11:45–12:00

Прошин
Константин
Сергеевич –
Руководитель направления
«Метаверс» ВТБ

«Обсуждение деятельности
направления «Метаверс», роль
метавселенной как инструмента
в деятельности ВТБ.»

12:15–12:30

Спикер уточняется

«Роль органов власти в
привлечении
стратегических
инвесторов: синергия
спортивных и брендовых
интересов»

12:30–12:45

Спикер уточняется

«Применение Phygital-технологий
в играх и мероприятиях, а также
их влияние на взаимодействие с
пользователями и повышение
вовлеченности»

12:45–13:00

Нагорный
Никита
Владимирович –
Президент
Всероссийской
федерации фиджитал-
спорта

«Возможности
сотрудничества между
фиджитал-спортом и
игровой индустрией,
включая совместные
проекты, турниры и
кросс-промоции.»

13:00–14:00

Обед. Кофе-брейк

14:00–15:30

Круглые столы

16:00–20:00

Выступление студентов с сообщениями по теме форума

