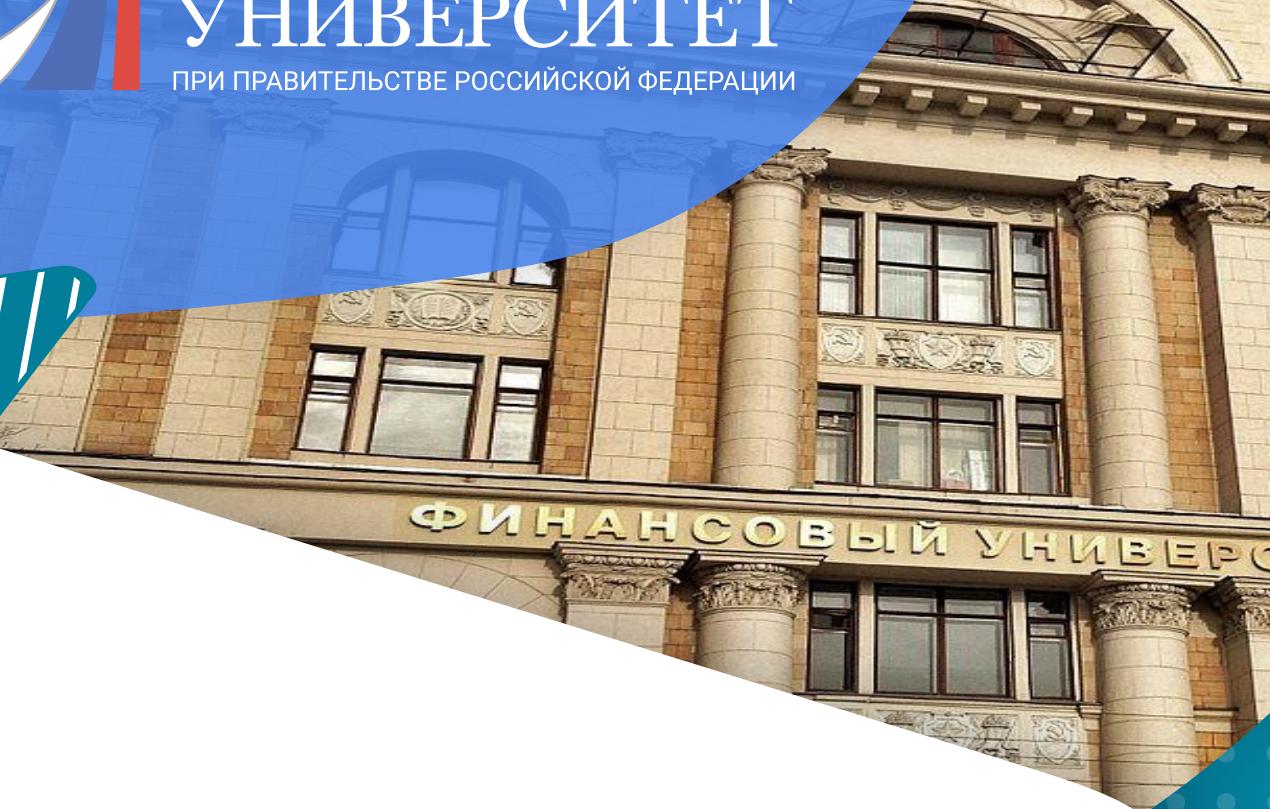




ФИНАНСОВЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ

ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ



ФИНАНСОВЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

E-PLAY FORUM

2025

FIN
E-SPORT

«Игровая индустрия как драйвер цифровой экономики: влияние геймдева и киберспорта на экономику»

ИНФОРМАЦИЯ О ФОРУМЕ

Тематика форума: «Игровая индустрия как драйвер цифровой экономики: влияние геймдева и киберспорта на экономику»

В рамках форума состоится:

- 3 круглых стола для студентов с презентацией научных докладов
- пленарная дискуссия с профессиональными спикерами

В рамках пленарной дискуссии спикеры обсудят следующие темы:

- Текущее состояние киберспорта в стране, его популярность среди молодежи и потенциал для роста. Важность создания инфраструктуры для поддержки киберспортивных мероприятий и команд.
- Механизмы структурирования инвестиций в киберспорт для усиления brand awareness
- История метавселенных и их реализация в наши дни. Как вчерашняя мечта футуристов находит свое отражение в деятельности корпораций.
- Возможности сотрудничества между фиджитал-спортом и игровой индустрией, включая совместные проекты, турниры и кросс-промоции.

Дополнительное мероприятие: киберспортивный турнир по мобильным дисциплинам вместе с представителями других вузов

ИНФОРМАЦИЯ О ФОРУМЕ

Круглые столы

«Правовой аспект инвестиций в геймдев и компьютерный спорт с использованием финансовых технологий»

«Стратегии привлечения внешних инвестиций студенческими киберспортивными организациями».

«Цифровые ассистивные технологии: проблемы и перспективы развития».

Обсуждаемые вопросы:

Регуляторные и правовые основы инвестиций в геймдев; рамки для финтех-инвестиций в игровой индустрии; анализ существующих нормативных требований и пробелов в законодательстве при использовании финансовых технологий для инвестирования в разработку игр и киберспорт.

Потенциальные источники инвестиций; стратегии взаимодействия с инвесторами; формирование стратегий развития, ориентированных на привлечение внешнего фондирования; роль ФКС и других регулирующих организаций в повышении инвестиционной привлекательности студенческого киберспорта.

Проблемы и перспективы развития цифровых технологий как инструмента инклюзии для лиц с ограниченными возможностями здоровья (ОВЗ); Обсуждение проблем и рекомендаций развития российского рынка цифровых ассистивных технологий

ПРИГЛАШЕННЫЕ СПИКЕРЫ

В рамках форума выступят:

- Ярослав Мешалкин, Управляющий Партнер Heads'made
- Гвоздева Валерия Артемовна – Начальник группы иммерсивных технологий
- Шабаев Никита Александрович – Вице-президент НСЛКС, член правления Федерации компьютерного спорта России
- Нагорный Никита Владимирович – Президент Всероссийской федерации фиджитал-спорта
- Прошин Константин Сергеевич – Руководитель направления «Метаверс» ВТБ



10:00-20:00

14 МАЯ 2025

ауд. 1006

10:00 - 10:30

10:30 - 13:00

РАСПИСАНИЕ

Торжественное открытие форума

Пленарная дискуссия с приглашенными спикерами.

10:30-10:45

Шабаев Никита
Александрович –
Вице-президент НСЛКС,
член правления Федерации
компьютерного спорта
России

«Текущее состояние киберспорта
в стране, его популярность среди
молодежи и потенциал для роста.
Важность создания
инфраструктуры для поддержки
киберспортивных мероприятий
и команд.»

10:45-11:00

Ярослав Мешалкин –
Управляющий партнер
Heads'made

«Механизмы структурирования
инвестиций в киберспорт для
усиления brand awareness.»

11:15-11:30

СПИКЕР УТОЧНЯЕТСЯ

«ОБСУЖДЕНИЕ РОЛИ
ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В
РАЗВИТИИ ИГРОВОЙ
ИНДУСТРИИ И КИБЕРСПОРТА.
КАК МОСКВА ИСПОЛЬЗУЕТ
СОВРЕМЕННЫЕ ИТ-РЕШЕНИЯ
ДЛЯ ПОДДЕРЖКИ ЭТИХ
СЕКТОРОВ.»

11:30-11:45

ГВОЗДЕВА ВАЛЕРИЯ
АРТЕМОВНА –
НАЧАЛЬНИК ГРУППЫ
ИММЕРСИВНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

«ИСТОРИЯ МЕТАВСЕЛЕННЫХ И ИХ
РЕАЛИЗАЦИЯ В НАШИ ДНИ. КАК
ВЧЕРАШНЯЯ МЕЧТА ФУТУРИСТОВ
НАХОДИТ СВОЕ ОТРАЖЕНИЕ В
ДЕЯТЕЛЬНОСТИ КОРПОРАЦИЙ.»



РАСПИСАНИЕ

11:45-12:00

Прошин
Константин
Сергеевич -
Руководитель направления
«Метаверс» ВТБ
«Обсуждение деятельности
направления «Метаверс», роль
метавселенной как инструмента
в деятельности ВТБ.»

12:15-12:30

Спикер уточняется
«Роль органов власти в
привлечении
стратегических
инвесторов: синергия
спортивных и брендовых
интересов»

12:30-12:45

Спикер уточняется
«Применение Phygital-технологий
в играх и мероприятиях, а также
их влияние на взаимодействие с
пользователями и повышение
вовлеченности»

12:45-13:00

Нагорный
Никита
Владимирович -
Президент
Всероссийской
федерации фиджитал-
спорта
«Возможности
сотрудничества между
фиджитал-спортом и
игровой индустрией,
включая совместные
проекты, турниры и
кросс-промоции.»

13:00-14:00

Обед. Кофе-брейк

14:00-15:30

Круглые столы

16:00-20:00

Выступление студентов с сообщениями по теме форума