

**ФОРУМ**  
**«E-Play Forum 2025»**

14 мая		
09:00-10:00	<b>Кофе-брейк</b>	
10:00-10:30	<b>Торжественное открытие форума</b>	
10:30-13:00	<b>Пленарная дискуссия с приглашенными спикерами</b>	
	Форум «E-Play Forum 2025». Игровая индустрия как драйвер цифровой экономики: влияние геймдева и киберспорта на экономику (г. Москва, Ленинградский проспект, 51, корп. 1, ауд. 1006)	
10:30-10:45	Киберспорт в студенческой среде: популярность, образовательная ценность и развитие прикладных навыков	Шабаев Никита Александрович – Вице-президент НСЛКС, член правления Федерации компьютерного спорта России
10:45-11:15	Киберспорт и развитие человеческих и профессиональных качеств	Никишин Дмитрий Александрович – Генеральный директор государственной цифровой платформы "Мой спорт"
10:45-11:15	Социальные и технологические перспективы развития киберспорта в России	Кошкин Андрей Николаевич – Руководитель проектов государственной цифровой платформы "Мой спорт", Государственный советник РФ 1 класса
11:15-11:45	Время для дискуссий	
11:45-12:00	Метавселенные: от мечты футуристов до инструмента корпораций	Прошин Константин Андреевич – Руководитель направления, Студия инноваций ВТБ
12:00-12:15	Маркетинг на предельных скоростях: как запускать гейминг-проекты в новых условиях	Полевик Владислав Сергеевич – ГК Леста Игры, проект "Мир танков", Директор по маркетингу
12:15-12:30	Время для дискуссий	
12:30-12:45	Игровая индустрия и банковские решения: как геймеры адаптируются к новым реалиям	Мустафаев Акшин Ровшан оглы – Владелец продукта МТС Оплата, ПАО «МТС Банк»
12:45-13:00	Игрофикация бизнес-процессов: как игровые механики повышают мотивацию и эффективность в компании	Малинина Елена Александровна – директор центра экономического анализа, АО "Интерфакс", финалист "Лидеры России"
<b>Гости форума:</b>		
Левченко Александр Владимирович – Блогер по игре Tanks Blitz, киберспортсмен, многократный чемпион игры топ 1, в составе топового киберспортивного клана игры – 7STAR		
Ткачев Ярослав Васильевич – Генеральный менеджер одного из самых старых киберспортивных клубов Forza esports		
Шилина Валентина Ивановна – Руководитель проектов Департамента ИТ г. Москвы		
Григорьев Кирилл Александрович – Советник генерального директора Департамента ИТ г. Москвы		
13:00-14:00	<b>Обед</b>	
	<b>Круглые столы</b>	
	г. Москва, Ленинградский проспект, д. 49 к. 2, Малый зал	
14:00-15:30	<b>Круглый стол «Правовой аспект инвестиций в геймдев и компьютерный спорт с использованием финансовых технологий».</b>  <b>Обсуждаемые вопросы:</b> регуляторные и правовые	<b>Круглый стол «Стратегии привлечения внешних инвестиций студенческими киберспортивными организациями».</b>  <b>Обсуждаемые вопросы:</b> потенциальные источники
	г. Москва, Ленинградский проспект, д. 49 к. 2, ауд. 406	
	<b>Круглый стол «Цифровые ассистивные технологии: проблемы и перспективы развития».</b>  <b>Обсуждаемые вопросы:</b> проблемы и перспективы развития цифровых технологий	

<p>основы инвестиций в геймдев; рамки для финтех-инвестиций в игровой индустрии; анализ существующих нормативных требований и пробелов в законодательстве при использовании финансовых технологий для инвестирования в разработку игр и киберспорта.</p>	<p>инвестиций; стратегии взаимодействия с инвесторами; формирование стратегий развития, ориентированных на привлечение внешнего фондирования; роль ФКС и других регулирующих организаций в повышении инвестиционной привлекательности студенческого киберспорта.</p>	<p>как инструмента инклюзии для лиц с ограниченными возможностями здоровья (ОВЗ); Обсуждение проблем и рекомендаций развития российского рынка цифровых ассистивных технологий</p>
--	--	--

## **Мероприятие-спойлер: киберспортивный турнир по мобильным дисциплинам в рамках Студенческой Спартакиады.**